

IL **DESKTOP** È LA SCRIVANIA, CIOÈ LA SCHERMATA INIZIALE SU CUI SI TROVANO LE ICONE DEI FILE/CARTELLE, I PROGRAMMI PRINCIPALI E LA BARRA DELLE APPLICAZIONI

CON **SOFTWARE** INTENDIAMO I PROGRAMMI. POSSIAMO DISTINGUERE IL SOFTWARE IN SOFTWARE DI SISTEMA E DI APPLICATIVO

L'**HARWARE** (DISCO FISSO) E' LA PARTE FISICA DI UN COMPUTER (MEMORIA RAM, PROCESSORE...)

IL **SISTEMA OPERATIVO** E' UN INSIEME DI PROGRAMMI CHE CONSENTONO DI ACCEDERE ALLE OPERAZIONI DI BASE PER UTILIZZARE IL SOFTWARE E L'HARDWARE

LA **MEMORIA RAM** È UNA MEMORIA AD ACCESSO CASUALE CHE PERMETTE L'ACCESSO DIRETTO E RAPIDO AI DATI IN ESSA CONTENUTI.

LA **BARRA DELLE APPLICAZIONI** SI TROVA NELLA PARTE INFERIORE DELLA SCHERMATA DESKTOP. SULLA BARRA SONO PRESENTI IL TASTO START, LE APPLICAZIONI IN ESECUZIONE, LE CARTELLE E I FILE APERTI E L'OROLOGIO.

LA MEMORIA DI MASSA

UNA **MEMORIA DI MASSA**, IN INFORMATICA, È UN TIPO DI MEMORIA. LA CARATTERISTICA PRINCIPALE DELLA MEMORIA DI MASSA È LA "NON VOLATILITÀ", OVVERO LA POSSIBILITÀ DI MEMORIZZARE PERMANENTEMENTE I DATI .(ESEMPIO: CD ROM, FLOPPY...)

LE ALTRE CARATTERISTICHE SONO:

- CONSERVA PERMANENTE I DATI
- PUO' CONTENERE GRANDISSIME QUANTITÀ DI DATI •
- È TRASPORTABILE